

LICEUL TEORETIC „MIHAI VITEAZUL” CARACAL

Realizat de Viviana Ivan, Theodora Moraru, Mihaela Buciu, Andreea Radu
prof. Olguța Cotulbea

LEARNING ENVIRONMENTS CALENDAR INTERACTIV



DEC

IAN

FEB

MAR

DECEMBRIE



URMĂREȘTE CADOUL / CHASE THE GIFT

Joc interactiv de Crăciun în care elevii urmăresc cadourile amestecate pentru a identifica unde sunt ascunse dulciurile, dezvoltând atenția, memoria vizuală și spiritul de observație.

Interactive Christmas-themed game where students track shuffled gifts to find hidden sweets, developing attention, visual memory, and observation skills.



Povestea bradului de Crăciun / Tale of a Christmas Tree

Privește animația și reflectează asupra poveștii despre solidaritate și incluziune, dezvoltând empatia, respectul pentru diversitate și înțelegerea importanței sprijinului oferit celor din jur.

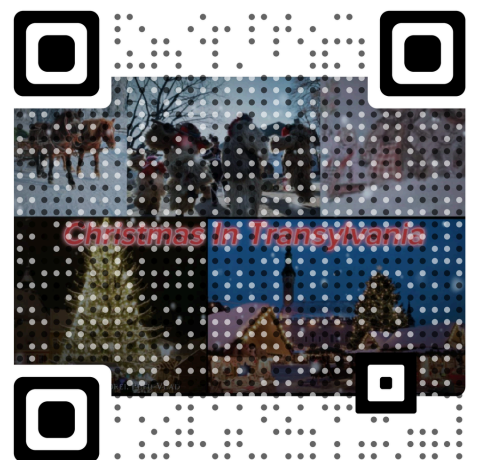
Watch the animation and reflect on the story about kindness and inclusion, helping you develop empathy, respect for diversity, and understanding the importance of supporting others in your community.



Tradiții și obiceiuri de Crăciun în România / Christmas Traditions and Customs in Romania

În stânga și în dreapta sunt două dintre prezentările noastre ce evidențiază obiceiurile vechi și tradițiile care au reușit să captiveze sufletele multor generații.

To the left and to the right, there are two of our presentations that highlight the old customs and the traditions that have enchanted the hearts of generations.





IANUARIE



Învățare prin muzică / Learning through Music

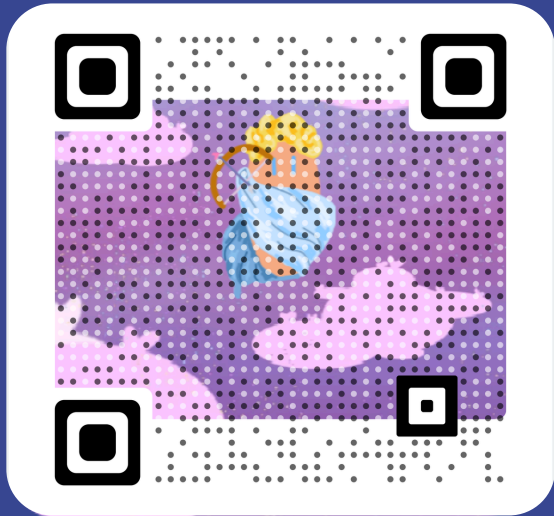
Această activitate ajută elevii să își îmbunătățească abilitățile de gramatică, vocabular și ascultare în limba engleză. Învățând prin muzică, elevii asociază limba cu ritmul și mesajul, facând engleza atât memorabilă, cât și plăcută.
This activity helps students strengthen their grammar, vocabulary, listening skills, and pronunciation. By learning through music, students connect language with rhythm and meaning, making English both memorable and enjoyable.



Piramida alimentelor / Food Pyramid

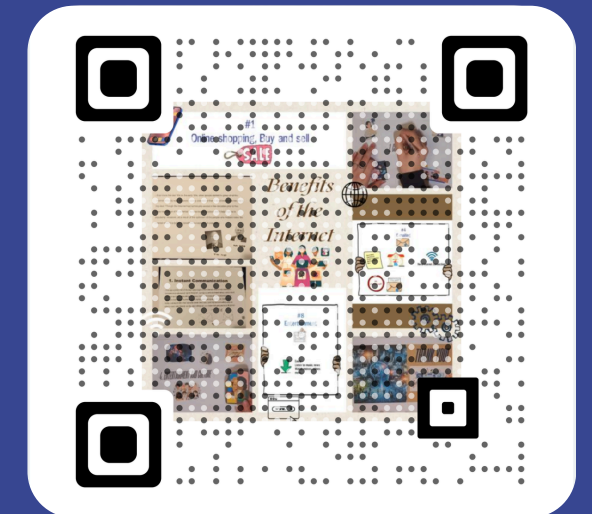
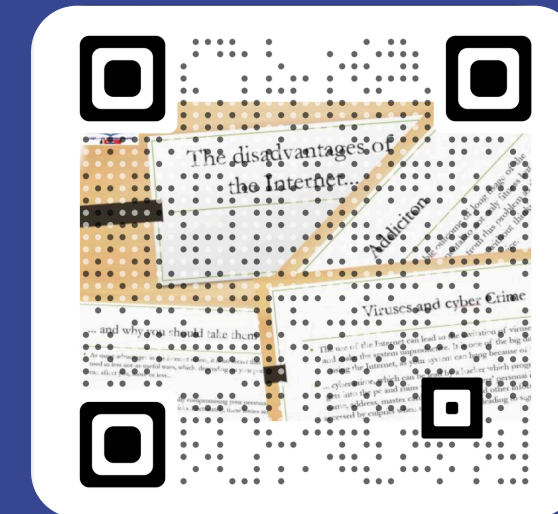
Un joc interactiv de sortare în care elevii clasifică alimentele pe grupe, dezvoltă gândirea logică, atenția și cunoștințele despre alimentația sănătoasă, la final analizând piramida alimentelor.
Interactive sorting game where students classify foods into groups, develop logical thinking, attention, and knowledge of healthy eating, at the end analyzing the food pyramid.

FEBRUARIE



Misiunea lui Cupidon / Cupid's Mission

Un joc interactiv tematic de Valentine's Day, unde Cupidon țintește inimile frânte, transformând emoțiile negative în puncte, dezvoltând reflexele, atenția și implicarea elevilor într-un mediu educațional atractiv.
An interactive Valentine's Day-themed game where Cupid targets broken hearts, transforming negative emotions into points, while developing reflexes, attention, and student engagement in an attractive learning environment.



Aventura Siguranței pe Internet / Click Smart

Elevii joacă rolul unui copil care navighează în lumea online, confruntându-se cu situații precum mesaje suspecte, decizii pe rețelele sociale și riscuri legate de confidențialitate. Fiecare decizie duce la trasee diferite și finaluri multiple—unele sigure, altele riscante—învățându-i cum să se protejeze pe internet și cum alegerile mici pot avea consecințe mari.
The students play as a child navigating the online world, facing situations like suspicious messages, social media decisions, and privacy risks. Each decision leads to different paths and multiple endings—some safe, others risky—teaching them how to protect themselves online while discovering how small choices can have big consequences.



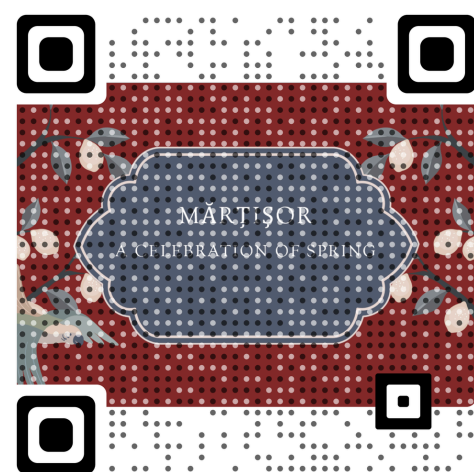


MARTIE

Desenarea unui Mărțișor personalizat / Designing a personalized Martisor

Elevii citesc prezentarea de mai jos despre Mărțișor, apoi creează unul digital în Padlet, folosind desen sau imagini, și explică simbolurile alese, realizând o galerie comună ce reflectă creativitatea, tradiția și semnificațiile primăverii.

The students read the presentation below about Martisor and create a digital one in Padlet using drawings or images, then explain their chosen symbols, building a shared gallery that reflects creativity, tradition, and the meaning of spring



Femei celebre din România / Famous women in Romania

Elevii citesc mai întâi prezentările de mai sus, apoi intră în joc și potrivesc numele cu realizările femeilor importante din România, folosind informațiile descoperite și dezvoltându-ți cultura generală, gândirea logică și capacitatea de asociere.

First, the students read the presentations above, then enter the game and match the names with the achievements of important Romanian women, using the information discovered while developing your general knowledge, logical thinking and association skills.

